

ÁGORA



Proyecto para la reordenación y modernización del Parque Municipal de Mollerussa.

«La urbe es, ante todo esto: plazuela ágora, lugar para la conversación, la disputa, la elocuencia, la política. En su rigor la urbe clásica no debía tener casas, sino sólo fachadas que son necesarias para cerrar una plaza, escena artificial que el animal político acota sobre un espacio agrícola».

José Ortega y Gasset.

La Ciudad de Mollerussa cuenta sólo con este parque, al sur de la ciudad. Revivir esta ágora para la ciudad supone crear un escenario inclusivo y polivalente. Un nuevo espacio que atraiga actos con notable afluencia de público, como la Feria de San José, actuaciones al aire libre, conciertos.... Un punto de encuentro de los ciudadanos, un lugar que permita jugar entre árboles, tomar el sol, leer, hacer deporte, bailar, cantar...

El proyecto de modernización del Parque Municipal de Mollerussa reactiva el ágora de esta ciudad. Un escenario con vocación pública, de encuentro y reunión, de comercio y de ocio, que agrupa en armonía múltiples usos de forma simultánea, o espaciada.

Esta ágora se basa en una serie de principios fundamentales que buscan crear un espacio público inclusivo, sostenible, funcional y estéticamente atractivo para la comunidad:

1-Accesibilidad universal: Un itinerario peatonal y de bicicletas que conecte las calle Tarragona y la Carretera de Miralcamp que garantice que las personas puedan acceder al parque de manera segura y cómoda.

2-Usos Compatibles, Múltiples y Flexibles: Empleo de diferentes pavimentos para promover diferentes actividades. Desde pavimentos resistentes para crear una zona de alta concurrencia con un enfoque versátil y práctico. Hasta pavimentos blandos, en zonas de juegos de niños, deporte, y descanso.

3-Vegetación diversa de Bajo Mantenimiento: elección de vegetación de bajo mantenimiento y adaptada al clima local para garantizar una variedad de ambientes. Desde sombras, cuando son necesarias (en verano a través de árboles altos caducifolios), hasta una barrera visual y acústica con respecto al tejido residencial (vegetación baja-media perenne).

4-Reordenación de Equipamientos y reutilización de la piscina: Ubicación estratégica del chiringuito en un área visible desde diferentes puntos del parque, convirtiéndolo en un punto de encuentro central. Reutilización de la piscina como fuente seca, una zona lúdica de playa. Ubicación de las bombas de las piscinas detrás de la barrera vegetal.

5-sostenibilidad y medidas medioambientales: Elección de especies vegetales autóctonas adaptadas al clima local para reducir el consumo de agua y el mantenimiento. Implementación de sistemas urbanos de drenaje de agua para reutilizar las

aguas pluviales para la fuente seca y el riego. Iluminación LED de bajo consumo energético. Materiales permeables en el suelo (adoquines, Jambre y hormigón permeable) que permiten la filtración de la lluvia.

A continuación, se explican los conceptos valorados para el diseño del parque:

1- Imagen urbana e Integración con el entorno:

Se generan tres tipos de relaciones del parque con el entorno:

-Barrera vegetal hacia el tejido residencial: La creación de una barrera vegetal a través de vegetación baja-media con asientos que miran hacia el parque es una estrategia para garantizar la privacidad del tejido residencial circundante. Esto permite que los residentes disfruten de vistas atractivas hacia el parque sin invadir la privacidad de las viviendas. Además, esta ayuda a crear una barrera acústica.

-Acceso a los Equipamientos Deportivos y Sanitarios: El parque ofrece un acceso fácil y directo a las diferentes instalaciones deportivas y sanitarias.

-Hilo conductor de la calle Tarragona y carretera de Miralcamp: itinerario directo y accesible desde las calles de acceso al parque, para mejorar la conectividad urbana y promover un entorno más amigable para caminar y andar en bicicleta.

2- Vegetación

Se plantea un estudio del arbolado existente, con el fin de sustituir aquellos que, debido a su mala poda suponen un peligro para el parque.

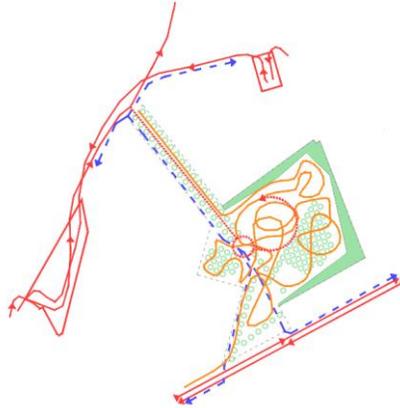
En cuanto a la implantación de vegetación, se escogen especies que sean fácilmente sostenibles, con un bajo consumo de agua y de fácil mantenimiento. Su colocación en el parque permite generar diferentes ambientes, teniendo vegetación alta y caducifolia en el interior del parque y media- baja perenne con color en el perímetro lindante a las viviendas.

-Especies de Vegetación Alta (caducifolias): se eligen el *Liquidámbar* y *Pópulos Alba* para la vegetación alta. El *Liquidámbar* es conocido por su colorido follaje en otoño, lo que añade un atractivo estacional al parque. El *Pópulos Alba* ofrece sombra en verano y permite la entrada de luz en invierno, lo que lo convierte en una opción versátil.

-Especies de Vegetación media media-Baja: Las especies de vegetación baja seleccionadas son *Citrus Limon*, *Teucrium fructicans*, *Ballota pseudodictamnus*, *Lavandula officinalis* y *Thymus serpyllum*. Proporcionan una variedad de colores y texturas que mejoran la estética del parque. Además, forman

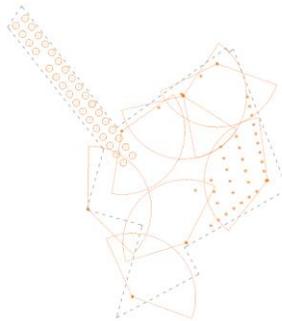
una barrera visual y acústica que aumenta la privacidad y la sensación de intimidad en el tejido residencial.

3- Itinerarios peatonales



Se propone un paseo peatonal y ciclo vía accesible que conecte la calle de Tarragona y la carretera de Miralcamp con el fin de mejorar la movilidad y la accesibilidad en esa área. Eliminando el aparcamiento residual de esta calle. El diseño de arbolado permite el paso de vehículos a la plaza central. Garantizando que puedan acceder vehículos de exposición, vehículos para la preparación de eventos o vehículos de emergencias.

4- Iluminación



Se plantean tres formas de iluminar el parque, a través de iluminación LED de bajo consumo energético, con el fin de conseguir diferentes ambientes, teniendo en cuenta los puntos conflictivos que pueden generar problemas de seguridad. Las tres formas son las siguientes:

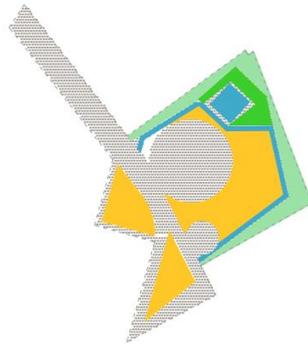
- Farolas para iluminar el itinerario peatonal y de bicicletas: con este tipo de iluminación se garantiza que las personas puedan transitar de manera segura y cómoda durante la noche.

-Lámparas cerca de cada asiento: que mejoran la seguridad haciendo que las áreas de reunión sean más visibles. Además, contribuyen a un ambiente más íntimo y cómodo. Así, se puede disfrutar de una iluminación suave mientras se descansa, lee o se socializa.

-Focos Led en los perímetros del parque: que consiguen que la luz se pierda entre las ramas de los árboles y no haya una incidencia directa en la plaza.

5- Pavimentos

Los pavimentos seleccionados son los siguientes:



-Adoquines: Debido a ser un material permeable y resistente, puede soportar el tráfico peatonal y ocasional de vehículos. Se emplea en el itinerario peatonal, de bicicletas y posibles vehículos. Además, en las zonas previstas como multiusos de notable afluencia de público. Material empleado con el fin de garantizar menor gasto y mantenimiento del parque.

Se establece una separación de adoquines de 80 cm en un sentido para adaptarla al trazado de la arboleda de retícula. Se opta por un intereje de 8,8 metros entre árboles con alcorques de 1,60 metros cuadrados. Todas las dimensiones son módulos de 80 cm para facilitar la instalación.

-Grava: material económico sin la presencia de arcillas que puedan embarrar el terreno cuando llueve. Consigue reducir la temperatura del suelo debida a la radiación del sol

Hormigón Drenante: material que permite la infiltración del agua y, además, es un material duradero con una superficie porosa que evita la resbaladricidad y permite utilizarlo en una zona pensada para correr.

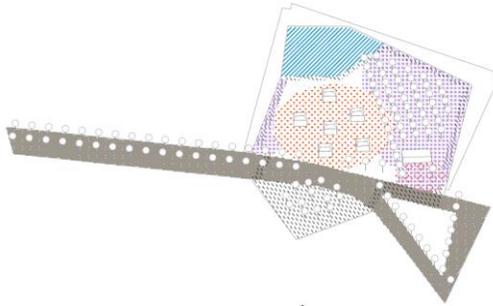
-La vegetación baja: de bajo mantenimiento forman una barrera visual.

-Césped: pequeño espacio para un área de recreo.

6- Sostenibilidad

Se plantean sistemas de drenaje sostenible (SUDS) con celdas de polipropileno reciclado (atlántida) con el fin de gestionar de manera eficaz el agua de lluvia. El agua recolectada se empleará en el riego del parque, así como en la fuente seca.

7- Usos compatibles



El diseño de vegetación diversa, tanto alta como baja, los diferentes pavimentos del parque, y los equipamientos, dan respuesta a las necesidades de los diferentes colectivos de edad. Generando un parque inclusivo y versátil, que ofrece oportunidades para que personas de todas las edades disfruten del espacio al aire libre de acuerdo a sus intereses y necesidades.

- Los vacíos, espacios sin vegetación alta, sirven para una multiplicidad de usos que se modulan según la hora del día, eventos, reuniones o actividades específicas en diferentes momentos.
- Las zonas de masas arbóreas, que permiten una aglomeración baja de personas, se contemplan como zonas de descanso o juego entre árboles.
- Los llenos son equipados con juegos infantiles y mobiliario deportivo, que atrae a familias y proporciona un espacio donde los más jóvenes pueden jugar y socializar.

En resumen, el proyecto de reactivación del ágora de Mollerussa traerá consigo un cambio significativo en la manera en que se concibe esta ciudad. Los ciudadanos tendrán un espacio propio donde podrán reunirse, interactuar y participar en actividades, lo que impulsará el sentido de comunidad y la vida social en Mollerussa. Este proyecto representa una oportunidad importante para revitalizar la ciudad y mejorar la calidad de vida de sus habitantes al proporcionar un lugar central para eventos y actividades.

El proyecto de modernización del Parque Municipal de Mollerussa revive el Ágora de esta ciudad. Un escenario con vocación pública, de encuentro y reunión, de comercio y de ocio, que agrupa en armonía múltiples usos de forma simultánea, o espaciada.

Este Ágora se basa en una serie de principios fundamentales que crean un espacio público inclusivo, sostenible, funcional y estéticamente atractivo para la comunidad:

- 1-Accesibilidad universal:** un itinerario peatonal y de bicicletas que conecte las calle Tarragona y la Carretera de Miralcamp que garantice que las personas puedan acceder al parque de manera segura y cómoda.
- 2-Usos Compatibles, Múltiples y Flexibles:** empleo de diferentes pavimentos para promover diferentes actividades. Desde pavimentos resistentes para crear una zona de alta concurrencia con enfoque versátil y práctico. Hasta pavimentos blandos, en zonas de juegos de niños, deporte y descanso.
- 3-Vegetación diversa de Bajo Mantenimiento:** elección de vegetación de bajo mantenimiento y adaptada al clima local para garantizar una variedad de ambientes. Desde sustratos cuando son necesarios (veredas) a través de árboles altos caudicifolios, hasta una barrera visual y acústica con respecto al tejido residencial (vegetación baja-media perenne).

4-Reconstrucción de Equipamientos y reutilización de la piscina: Ubicación estratégica del Ágora en un área visible desde diferentes puntos del parque convirtiéndolo en un punto de encuentro central. Reutilización de la piscina como fuente seca, 200 m² de piscinas. Ubicación de las bombas de las piscinas detrás de la barrera vegetal.

Sostenibilidad y medidas medio-ambientales: Elección de especies vegetales autóctonas adaptadas al clima local para reducir el consumo de agua y el mantenimiento. Implementación de sistemas urbanos de drenaje de agua para reutilizar las aguas pluviales para la fuente seca y el riego. Iluminación LED de bajo consumo energético. Materiales permeables en el suelo (pedregales, grava y hormigón permeable) que permiten la infiltración de la lluvia.

«La urbe es, ante todo esto: plazuela ágora, lugar para la conversación, la disputa, la alouencia, la política. En su rigor la urbe clásica no debía tener casas, sino sólo fachadas que son necesarias para cerrar una plaza, escena artificial que el animal político accata sobre un espacio agrícola.»

José Ortega y Gasset

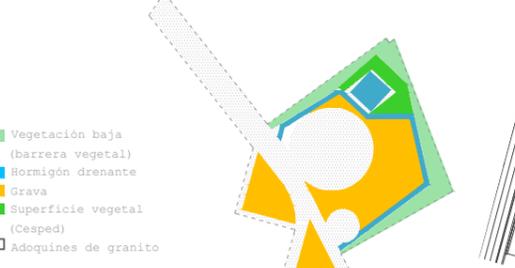


Diferentes itinerarios
 Se propone un paseo peatonal y ciclovia accesible que conecte las calles de Tarragona y la carretera de Miralcamp con el fin de mejorar la movilidad y la accesibilidad en esa área. Eliminando el aparcamiento residual de esta calle. El diseño del arbolado permite el paso de vehículos a la plaza central. Garantizando que puedan acceder tanto vehículos de exposición, vehículos para la preparación de eventos o vehículos de emergencias.



Iluminación
 Se plantean tres formas de iluminar el parque, con el fin de conseguir diferentes ambientes, teniendo en cuenta los puntos conflictivos que pueden generar problemas de seguridad. Las tres formas son las siguientes:

- Farolas para iluminar el itinerario peatonal y de bicicletas; con este tipo de iluminación se garantiza que las personas puedan transitar de manera segura y cómoda durante la noche.
- Lámparas cerca de cada asiento; que mejoran la seguridad haciendo que las áreas de reunión sean más visibles. Además, contribuyen a un ambiente más íntimo y cómodo. Así, se puede disfrutar de una iluminación suave mientras se descansa, lee o se socializa.
- Focos Led en los perímetros del parque; que consiguen que la luz se pierda entre las ramas de los árboles y no haya una incidencia directa en la plaza.

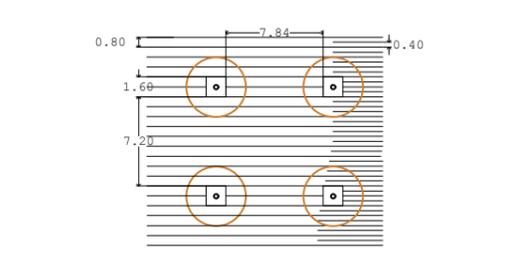


Pavimentos
 Los pavimentos seleccionados son los siguientes:

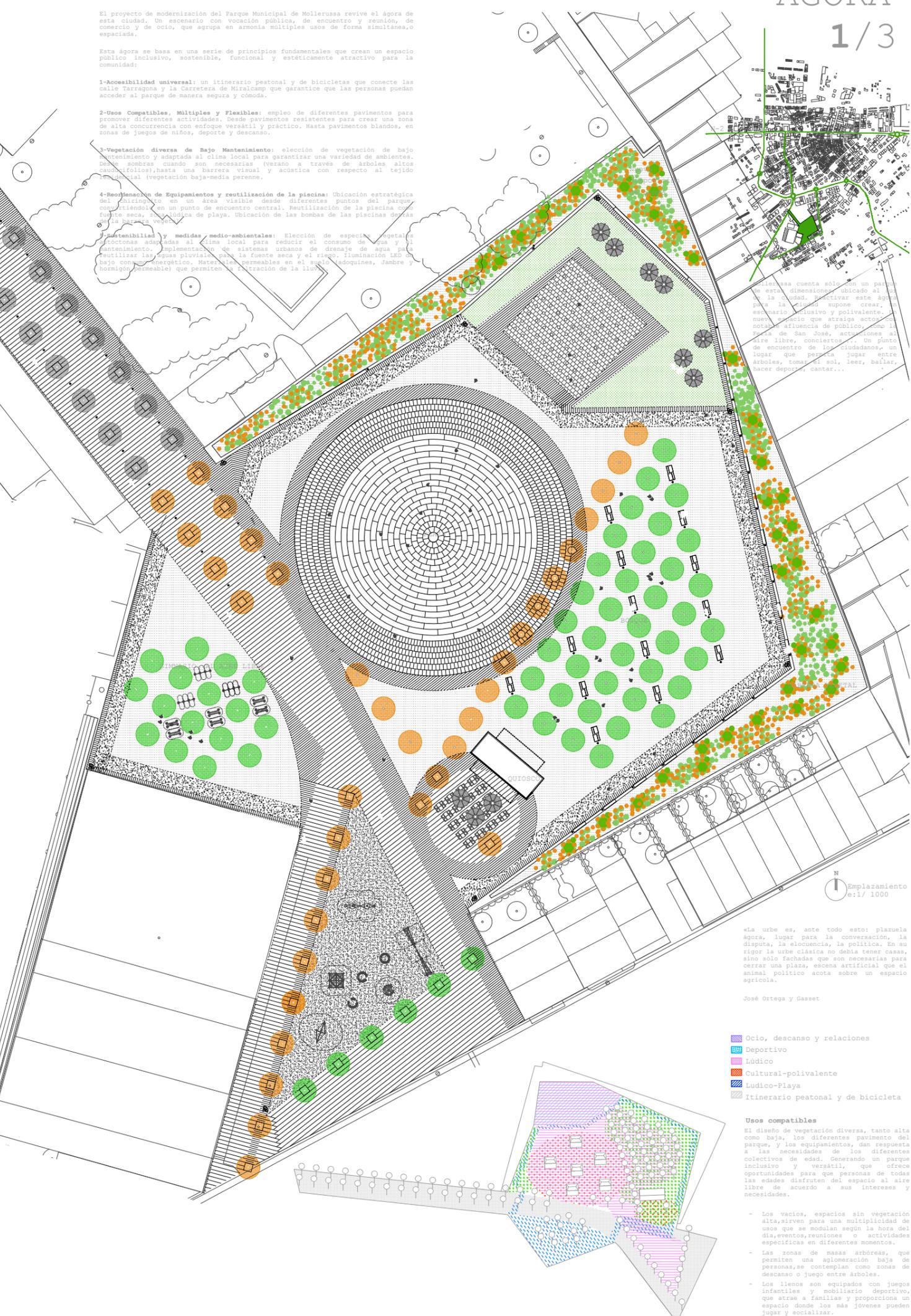
- Adoquines: Debido a ser un material permeable y resistente, puede soportar el tráfico peatonal y ocasional de vehículos. Se emplea en el itinerario peatonal, de bicicletas y posibles vehículos. Además, en las zonas previstas como multiuso de notable afluencia de público. El uso de este material es garantizar un menor gasto y mantenimiento del parque.
- Grava: material económico sin la presencia de arcillas que puedan embarrar el terreno cuando llueve. Consegue reducir la temperatura del suelo debido a la radiación del sol.
- Hormigón Drenante: material que permite la infiltración del agua y además, es un material duradero con una superficie porosa que evita la resbaladizidad y permite utilizarlo en una zona pensada para correr.
- La vegetación baja: de bajo mantenimiento forman una barrera visual.
- Césped: pequeño espacio para un área de recreo.



Gestión de escorrentía
 A través de sistemas de drenaje sostenible (SUDS) con celdas de polipropileno reciclado (atántida) con el fin de gestionar de manera eficaz el agua de lluvia. El agua recolectada se empleará en el riego del parque así como en la fuente seca.



Despieces
 Se establece una separación de adoquines de 80 en un sentido para adaptarla al trazado de la arbolada de retícula. Se opta por un interjeo de 8,8 metros entre árboles con alcorgos de 1,60 metros cuadrados. Todas las dimensiones son módulos de 80 cm para facilitar la instalación.



«La urbe es, ante todo esto: plazuela ágora, lugar para la conversación, la disputa, la alouencia, la política. En su rigor la urbe clásica no debía tener casas, sino sólo fachadas que son necesarias para cerrar una plaza, escena artificial que el animal político accata sobre un espacio agrícola.»

José Ortega y Gasset

- Ocio, descanso y relaciones**
- Deportivo**
- Lúdico**
- Cultural-polivalente**
- Lúdico-Plays**
- Itinerario peatonal y de bicicleta**

Usos compatibles
 El diseño de vegetación diversa, tanto alta como baja, los diferentes pavimento del parque, y los equipamientos, dan respuesta a las necesidades de los diferentes colectivos de edad. Generando un parque inclusivo y versátil, que ofrece oportunidades para que personas de todas las edades disfruten del espacio al aire libre de acuerdo a sus intereses y necesidades.

- Los vacíos, espacios sin vegetación alta, sirven para una multiplicidad de usos que se modulan según la hora del día, eventos, reuniones o actividades específicas en diferentes momentos.
- Las zonas de masa arbórea, que permiten una aglomeración baja de personas, se contemplan como zonas de descanso o juego entre árboles.
- Los llenos son equipados con juegos infantiles y mobiliario deportivo, que atrae a familias y proporciona un espacio donde los más jóvenes pueden jugar y socializar.





Imagen urbana e Integración con el entorno:

Se generan tres tipos de relaciones del parque con el entorno:

- **Barrera vegetal hacia el tejido residencial:** La creación de una barrera vegetal a través de vegetación baja-media con asientos que miran hacia el parque es una estrategia para garantizar la privacidad del tejido residencial circundante. Esto permite que los residentes disfruten de vistas atractivas hacia el parque sin invadir la privacidad de las viviendas. Además, esta ayuda a crear una barrera acústica.
- **Acceso a los Equipamientos Deportivos y Sanitarios:** El parque ofrece acceso fácil y directo a las diferentes instalaciones deportivas y sanitarias.
- **Hilo conductor de las calle Tarragona y carretera de Miralcamp:** itinerario directo y accesible desde las calles de acceso al parque, para mejorar la conectividad urbana y promover un entorno más amigable para caminar y andar en bicicleta.

Vegetación:

Se plantea un estudio del arbolado existente, con el fin de sustituir aquellos que, debido a su mala poda suponen un peligro para el parque.

En cuanto a la implantación de vegetación, se escogen especies que sean fácilmente sostenibles, con un bajo consumo de agua y de fácil mantenimiento. Su colocación en el parque permite generar diferentes ambientes, teniendo vegetación alta y caducifolia en el interior del parque y media-baja perenne con color en el perímetro lindante a las viviendas.

- **Especies de Vegetación Alta (caducifolias):** se eligen el Liquidambar y Populus alba para la vegetación alta. El Liquidambar es conocido por su colorido follaje en otoño, lo que añade un atractivo estacional al parque. El Populus alba ofrece sombra en verano y permite la entrada de luz en invierno, lo que lo convierte en una opción versátil.
- **Especies de Vegetación Baja:** Las especies de vegetación baja seleccionadas son Citrus Limon, Teucrium fruticans, Ballota pseudodictamnus, Lavandula officinalis y Thymus serpyllum. Proporcionan una variedad de colores y texturas que mejoran la estética del parque. Además, forman una barrera visual y acústica que aumenta la privacidad y la sensación de intimidad en el tejido residencial.

